

**Desenvolvimento de *software*:  
sistema informatizado de educação nutricional via *web***

*Neves A S; Sodré C L; Gazoni R L; Muniz V C; Waszak M N; Assis E L.*

*UniFOA – Centro Universitário de Volta Redonda, Volta Redonda, Rio de Janeiro.*

O fenômeno da transição nutricional, que vêm ocorrendo no Brasil e no mundo ao longo dos últimos anos tem promovido o crescimento da obesidade e de suas comorbidades mais comuns, alterando o perfil epidemiológico brasileiro e mundial. O crescimento da obesidade infantil, geralmente marcado pelo binômio aumento do consumo energético e sedentarismo, principalmente pelo maior tempo despendido em jogos eletrônicos e televisão, é fator preocupante. Quanto maior for o tempo de exposição do indivíduo ao mal da obesidade, maiores serão as chances de desenvolvimento de comorbidades associadas, o que gera altos custos individuais, sociais e de gastos públicos em saúde. O combate à obesidade infantil ainda se faz de forma tímida, e a escola é um local privilegiado para a atuação no combate a esta condição. O ensino de educação nutricional nas escolas se faz necessário, para a disseminação de conceitos de alimentação saudável entre as crianças. O objetivo do presente trabalho foi o desenvolvimento de um *software* para uso via *internet*, que possibilite uma interface amigável e uma navegação intuitiva, associando o ensino de conceitos de educação nutricional com o uso de jogos eletrônicos, tornando o processo de ensino-aprendizagem, destes conceitos, agradável às crianças. Para o desenvolvimento do produto, foi utilizada a construção de sistemas via *Web*, utilizando a Análise Orientada a Objetos, de acordo com as diretrizes de linguagem para especificação, documentação, visualização e desenvolvimento de sistemas orientados a objetos, no caso, a *Unified Modeling Language* (UML). Foi utilizada a ferramenta *Case JUDE*, tendo como linguagem de programação Java. O produto obtido até o momento é um sistema de fácil navegação e interatividade, que permite a utilização via *internet* sem a exigência de *hardwares* de configuração sofisticada, permitindo o uso do sistema em escolas públicas.

*Palavras-chave: Obesidade infantil, software, educação nutricional, jogos eletrônicos.*

*e-mail: alden.neves@foa.org.br*