

REPRESENTAÇÃO COMPUTACIONAL DE CONSTRUÇÕES E RELEVOS TRIDIMENSIONAIS USANDO FRACTAIS

Curso	ENGENHARIA AMBIENTAL E SISTEMA DA INFORMAÇÃO
Cadastrado Por	JASON PAULO TAVARES FARIA JUNIOR - 03080 Data de Nascimento: 21/11/1968
Data de Cadastrado	25/9/2007
Orientador	JASON PAULO TAVARES FARIA JUNIOR jason-rj@bol.com.br (24)99025150
Alunos Participantes	VINICIUS DE AZEVEDO,VINICIUS_AZEVEDO@TERRA.COM.BR RAMON ESTEVES TORRES, RAMON.TORRES@CSN.COM.BR
Resumo	<p>Representação Computacional de Construções e Relevos Tridimensionais usando Fractais Autores Jason Paulo Tavares Faria Junior; Vinicius de Azevedo; Ramon Esteves Torres UNIFOA</p> <p>Introdução Neste Projeto de Iniciação Científica será desenvolvido um software que permite a visualização tridimensional de mapas cartográficos bidimensionais utilizando fractais para a representação geométrica de relevos e edificações.</p> <p>Metodologia Inicialmente, será realizada a etapa de Análise em que se define a melhor maneira de executar a tarefa e que recursos serão necessários como por exemplo: números de programadores, linguagem de programação, hardware, etc. Na próxima fase, chamada de Projeto, determinam-se os "Lay-outs" das telas e características do software. Posteriormente insere-se o Código do software na linguagem de programação determinada na fase de análise. Em seguida, realiza-se os testes no produto para verificar se os requisitos concordados na especificação (Fase de projeto) estão sendo atendidos. Quando o procedimento automatizado estiver pronto inicia-se a fase de Manutenção.</p> <p>Resultados No atual estágio de desenvolvimento um protótipo está em operação.</p> <p>Conclusão Neste artigo de Iniciação Científica, será desenvolvido um software que permite a visualização tridimensional de mapas cartográficos.</p>